

Vincitori Diariko 2026

Quest'anno **Diariko** è cresciuto, e con lui anche la nostra voglia di condividere passione, gioco e matematica. Abbiamo ampliato il progetto introducendo nuove iniziative, tra cui **ViperMath**, la nostra versione matematica del classico snake.

Un sentito ringraziamento a tutti coloro che hanno preso parte a questa edizione, dai partecipanti ai collaboratori che, con il loro impegno, hanno contribuito al successo dell'iniziativa. L'energia, la passione e i risultati raggiunti rappresentano per noi uno stimolo a continuare a crescere e a proporre nuove sfide. Restate aggiornati seguendoci sui nostri canali social @[Diariko2023](#) e sul nostro sito web: tante novità vi aspettano.

Il meglio deve ancora venire!

Campionato Singolo

Categoria CL1

Prima e seconda media

 **1° posto:** Pietro Lonati

 **2° posto:** Nina Tebaldini

Categoria CL2

Terza media e prima superiore

 **1° posto:** Alma Catalina Gualandi

 **2° posto:** Chiara Schiavone

 **3° posto:** Riccardo Pangaro

 **4° posto:** Beatrice Alfieri

Categoria CL3

Seconda e terza superiore

 **1° posto:** Ulisse Pallaro

 **2° posto:** Enea Gastauda

 **3° posto:** Mattia Fasano

 **4° posto:** Francesco Persello

Categoria CL4

Quarta e quinta superiore

- 🏆 1° posto: Najlaa Channab
- 🥈 2° posto: Ilaria Camuncoli
- 🥉 3° posto: Nicolò Bonesini
- 🏆 4° posto: Paola Schiavone



Campionato a Squadre

- 🏆 1° posto: CHI SIAMO NOI
- 🥈 2° posto: Sgnappine
- 🥉 3° posto: i polinomi ciclotomici
- 🏆 4° posto: I dragoni del kop



ViperMath

- 🏆 1° posto: Alby
- 🥈 2° posto: Pilliiii
- 🥉 3° posto: GHOST_HACKER
- 🏆 4° posto: fraaaa

Un risultato è molto più di una classifica

Ogni risultato racconta molto più di una posizione in classifica: racchiude dedizione, costanza, sacrifici e la voglia di mettersi continuamente alla prova. Anche in questa edizione abbiamo scelto di dare voce ai protagonisti di Diariko, ragazze e ragazzi che si sono distinti non soltanto per i traguardi raggiunti, ma soprattutto per il percorso di crescita che li ha condotti fin qui.

Proseguite nella lettura e scoprite le loro storie: esperienze che sapranno motivare e ispirare chiunque ami mettersi in gioco.

Vincitori Campionato Individuale

CATEGORIA CL.1 - PIETRO LONATI

Confermarsi è spesso ancora **più difficile** che **vincere** per la prima volta, ma Pietro Lonati ci è riuscito. Dopo il successo della scorsa edizione, quest'anno è tornato sul gradino più alto del podio nella categoria CL1, dimostrando che la passione e l'impegno sono la chiave per raggiungere grandi risultati.

Pietro ha 13 anni e, dopo aver concluso la seconda media, ha già deciso che sceglierà il liceo scientifico come scuola superiore, una scelta che rispecchia il suo forte interesse per la matematica. Anche quest'anno ha affrontato con entusiasmo i problemi di Diariko, divertendosi a mettersi alla prova e confermando ancora una volta le sue ottime capacità logiche.

Accanto ai numeri, coltiva numerose passioni. *Gioca a tennis, partecipa ai tornei di giochi di società e dedica molto tempo a una delle sue più grandi passioni: i Pokémon*, che colleziona con cura e grande entusiasmo.

Il suo percorso dimostra come **curiosità**, **costanza** e **voglia** di imparare possano trasformarsi, anno dopo anno, in risultati sempre più importanti.



CATEGORIA CL.2 - ALMA CATALINA GUALANDI

Tra le colline di Arfanta di Tarzo, un piccolo borgo in provincia di Treviso, vive Alma: **studentessa, giocatrice di basket, lettrice appassionata** e, soprattutto, **giovane amante dei numeri**. Nata a Conegliano, trascorre buona parte del suo tempo libero nello studio dei genitori, artisti e pubblicitari, a Corbanese. Un ambiente creativo, fatto di idee, immagini e progetti, nel quale anche la matematica sembra trovare naturalmente il proprio spazio.



Quando non è alle prese con formule e problemi, Alma scende in campo per dedicarsi alla sua seconda grande passione: il basket. Ma nella sua giornata non può mancare neppure un buon libro. Ama soprattutto i gialli, le storie della mitologia e le avventure di Topolino: mondi diversi, accomunati dal piacere di osservare gli indizi, seguire un ragionamento e arrivare alla soluzione.

La scintilla per la matematica è scattata durante le scuole medie, **grazie a un'insegnante** capace di riconoscere il suo talento e di darle la fiducia necessaria per mettersi alla prova. Bravissima, simpatica e sempre pronta a incoraggiarla: **per Alma** rimane semplicemente **"la numero uno"**. È stata lei a farle comprendere quanto fosse portata per i numeri e a spingerla verso le prime competizioni. Da quel momento sono arrivati i Giochi Matematici della Bocconi, affrontati in diverse edizioni, fino alla soddisfazione di raggiungere anche la finale. Esperienze che hanno trasformato una predisposizione in una passione vera, alimentata dalla curiosità e dalla voglia di affrontare sfide sempre nuove.

Alma ha appena concluso il primo anno al Liceo Scientifico Flaminio di Vittorio Veneto, dove ha trovato nuove amicizie e un ambiente in cui si sente pienamente a casa. Tra un canestro, un mistero da risolvere e un problema matematico, il suo percorso è appena cominciato. E, proprio come nelle storie che ama leggere, tutti gli indizi sembrano condurre verso un futuro ricco di scoperte



CATEGORIA CL.3 - ULISSE PALLARO

Ulisse ha 17 anni e una grande passione per la matematica, vissuta come una continua sfida fatta di curiosità, ragionamento e voglia di mettersi alla prova. Studente dell'Istituto "G.B. Grassi" di Saronno, nel tempo ha costruito un *percorso ricco di esperienze tra matematica, fisica, informatica e problem solving*, che lo ha portato a **confermarsi campione** anche nella **categoria a squadre**. La sua passione lo ha portato a partecipare a numerose competizioni, raggiungendo importanti traguardi. Quest'anno ha conquistato la **medaglia d'argento a Cesenatico** e ha partecipato al Winter Camp dell'Unione Matematica Italiana, un'occasione preziosa per approfondire le proprie conoscenze e confrontarsi con altri studenti appassionati.

Accanto alla matematica, Ulisse continua a esplorare anche il mondo dell'informatica: ha partecipato a una **gara di Intelligenza Artificiale**, classificandosi **16° in Italia**, e si prepara ora ad affrontare le Olimpiadi Italiane di Informatica. Per Ulisse la matematica non è solo una materia da studiare, ma un modo per scoprire, creare e affrontare nuove sfide. Un percorso fatto di entusiasmo e curiosità, che continua a crescere anno dopo anno.



CATEGORIA CL.4 - NAJLAA CHANNAB

Per Najlaa Channab, tutto è cominciato in terza media con i Giochi d'Autunno dell'Università Bocconi. Il primo posto ottenuto nella sua scuola l'ha sorpresa e, allo stesso tempo, le ha fatto intravedere una strada nuova: quello che avrebbe potuto rimanere un episodio isolato si è trasformato nel punto di partenza di un percorso fatto di gare, allenamenti e problemi da risolvere.

Con l'ingresso al Liceo Scientifico Niccolò Copernico di Verona, Najlaa si è subito iscritta al corso pomeridiano di preparazione alle Olimpiadi della Matematica, frequentandolo per tutti i suoi **quattro anni di scuola superiore**. Un **cammino più breve del consueto**, perché **quest'anno ha già affrontato la maturità grazie all'abbreviazione per merito**. Lasciare il corso le dispiace, soprattutto per ciò che ha rappresentato: non soltanto un luogo di allenamento, ma uno spazio in cui condividere interessi e costruire amicizie destinate a durare. A conquistarla sono soprattutto i problemi logici, quelli che richiedono pazienza, intuizione e la capacità di cambiare prospettiva. Lo stesso tipo di sfida che **Najlaa ritrova negli scacchi**, un'altra delle sue passioni. Con la squadra della scuola ha raggiunto la finale nazionale femminile del Trofeo Scacchi Scuole e, nel corso dell'ultimo anno, è **diventata capitana** sia della **formazione femminile** sia di quella **mista**. Un ruolo che le ha permesso di mettere in campo non solo le proprie capacità, ma anche spirito di squadra e senso di responsabilità. Tra i risultati matematici più significativi del suo percorso ci sono l'ammissione all'EGMO Camp, ottenuta in terza superiore, e due partecipazioni consecutive alla finale nazionale dei Giochi Matematici della Bocconi. Esperienze che hanno rafforzato la sua motivazione e, in particolare nel caso dell'EGMO Camp, l'hanno spinta a studiare con ancora maggiore curiosità e determinazione. A orientare il suo sguardo verso il futuro è stato invece l'INFN Summer Camp, al quale è stata selezionata la scorsa estate. *Da quell'esperienza è nato il desiderio di esplorare qualcosa che vada oltre la matematica pura: il punto d'incontro tra i numeri, la fisica e l'universo.*

Dopo anni trascorsi a cercare soluzioni sulla scacchiera e tra le pagine di un problema, Najlaa è pronta per una sfida ancora più grande: **usare la matematica per provare a comprendere** ciò che accade sopra di noi, **oltre i confini della Terra**.



CAMPIONATO A SQUADRE - SUPER_GB

I ragazzi della squadra "CHI SIAMO NOI" vengono dal liceo scientifico G.B. Grassi di Saronno (confermando la vittoria ottenuta in questa categoria lo scorso anno), e si sono conosciuti grazie al progetto delle "Merende Matematiche", organizzato dal Prof Minervini della loro scuola. Grazie a lui, loro e altri studenti appassionati di discipline scientifiche si allenano per gare di matematica, fisica e informatica, oltre che approfittare di quest'occasione per socializzare e formare amicizie con persone con interessi simili ai propri. Durante l'anno scolastico, hanno partecipato a gare di matematica come le olimpiadi a squadre, nelle quali si sono qualificati alle semifinali nazionali, e le olimpiadi individuali, nelle quali 2 di loro sono arrivati in finale. Una storia di passioni comuni e obiettivi condivisi che ha unito Pietro Bergagnini, Xin Kai Jin, Tobia Chiesa e Ulisse Pallaro (di cui potete leggere la storia nell'articolo riservato alla CL3) nella vittoria della gara a squadre di Diariko. Ogni Team è composto da menti uniche e diverse: scopriamo le personalità che hanno fatto distinguere la squadra.

Pietro Bergamini

Anche quest'anno Pietro si conferma tra i protagonisti di Diariko, contribuendo alla vittoria della sua squadra nel Campionato a Squadre. Un risultato che premia non solo le sue capacità individuali, ma anche il valore della collaborazione e della condivisione di strategie con i compagni. La matematica occupa da sempre un ruolo importante nel suo percorso. L'interesse per questa disciplina è nato già durante gli anni delle scuole medie, grazie a un'insegnante che ha saputo trasmettergli entusiasmo e curiosità, e si è consolidato con l'ingresso al Liceo Scientifico "G.B. Grassi" di Saronno. Qui Pietro partecipa con costanza alle Merende Matematiche, cosa che gli ha permesso di prendere parte più volte alle semifinali nazionali delle Olimpiadi della Matematica e di continuare a crescere.

Xin Kai Jin

Xin Kai Jin ha 16 anni e il suo interesse per i numeri è nato fin da piccolo, inizialmente anche grazie agli incoraggiamenti ricevuti dalla famiglia e dagli insegnanti. La madre, in particolare, lo ha sempre stimolato a mettersi alla prova, proponendogli esercizi extra e aiutandolo a sviluppare curiosità e determinazione verso questa disciplina. Il suo percorso nelle competizioni matematiche è iniziato alle scuole medie con i Giochi Matematici della Bocconi, competizione nella quale ha raggiunto la finale per più anni consecutivi (2023, 2024 e 2025). Nel tempo ha poi ampliato le sue esperienze partecipando anche alle Olimpiadi della Matematica, ottenendo importanti risultati, tra cui il primo posto nella gara dedicata alle classi prime, e prendendo parte alle Olimpiadi a Squadre del 2026, raggiungendo la semifinale. La sua crescita è proseguita anche attraverso esperienze di approfondimento come lo Stage Senior organizzato dall'Unione Matematica Italiana, occasioni preziose per confrontarsi con problemi sempre più stimolanti e con altri ragazzi accomunati dalla stessa passione.

Tobia Chiesa

Tobia ha 18 anni e una curiosità che lo porta continuamente a esplorare nuovi mondi: dalla matematica alla fisica, dalla programmazione allo sport. Una mente sempre in movimento, capace di passare con naturalezza dai numeri agli algoritmi, senza dimenticare il gioco di squadra sul campo da tchoukball. La matematica è da tempo una delle sue più grandi passioni, coltivata attraverso lo studio e la partecipazione a diverse competizioni. Dopo aver raggiunto la finale nazionale dei Giochi Matematici della Bocconi, quest'anno ha conquistato anche la finale delle Olimpiadi della Matematica, ottenendo una prestigiosa medaglia di bronzo. Parallelamente si è messo alla prova anche nelle Olimpiadi di Fisica e di Informatica, sia nelle competizioni individuali sia in quelle a squadre. Accanto alle sfide matematiche e scientifiche, Tobia dedica tempo anche alla programmazione, un'attività che pratica con costanza e che gli permette di allenare il ragionamento logico affrontando problemi sempre nuovi. Non solo studio e tecnologia: da anni coltiva anche la passione per il tchoukball, uno sport di squadra che oggi pratica grazie a un progetto scolastico nato con l'obiettivo di partecipare al Rimini Tchoukball Festival, un'esperienza che non vede l'ora di vivere. Guardando al futuro, Tobia ha già le idee chiare: dopo il liceo vorrebbe proseguire gli studi universitari in ambito matematico, continuando a seguire quella curiosità e quella voglia di scoprire che lo accompagnano da sempre.

Ulisse Pallaro

Ulisse fa parte anche quest'anno della squadra vincitrice del Campionato a Squadre, entrando nella storia di Diariko come il primo partecipante a conquistare la vittoria di ben quattro titoli del campionato. Per scoprire meglio il suo percorso e conoscere la sua storia, vi invitiamo a leggere l'articolo dedicato alla categoria CL3.



ViperMath

La storia di Alberto Valentino con le gare di matematica comincia in seconda media, quando partecipa per la prima volta ai giochi d'Autunno dell'Università Bocconi. Risultando tra i migliori della sua scuola, capisce che nei problemi, nelle strategie e nella ricerca della soluzione ha trovato una sfida capace di coinvolgerlo davvero.

Da quel momento Alberto continua a partecipare alle competizioni organizzate dalla Bocconi, trasformando progressivamente una curiosità iniziale in una passione sempre più solida. Gara dopo gara, impara a osservare i problemi da prospettive diverse e ad affrontare con maggiore sicurezza anche gli esercizi più complessi.

Oggi frequenta il Liceo Scientifico delle Scienze Applicate con potenziamento S.T.E.A.M. Copernico-Pasoli di Verona, dove può coltivare il proprio interesse per le discipline scientifiche. A partire dalla prima superiore, il suo percorso si arricchisce anche al di fuori delle lezioni: inizia a **leggere i libri della collana UMath**, scopre **Diariko** e prende parte ai Math Camp vicentini, sia estivi sia invernali.

Queste esperienze gli permettono non soltanto di migliorare la propria preparazione, ma anche di incontrare altri ragazzi con la stessa passione. La matematica diventa così qualcosa da condividere, discutere e vivere insieme, non più soltanto una materia studiata tra i banchi di scuola.

L'ultimo anno rappresenta per Alberto un vero salto di qualità. Comincia a *frequentare il corso di matematica a squadre del suo istituto*, scoprendo anche il valore della collaborazione e del confronto. Ai Giochi di Archimede ottiene il punteggio massimo e conquista, per la prima volta, l'opportunità di partecipare alla gara di febbraio. Nello stesso periodo arriva anche la sua prima qualificazione alla finale nazionale dei Giochi Matematici della Bocconi. A completare un anno già ricco di soddisfazioni è la **vittoria del nostro videogioco ViperMath**. Alberto guarda però già avanti. Il suo obiettivo è continuare a partecipare agli stage di matematica, affrontare problemi sempre nuovi e migliorarsi ancora. Per lui ogni gara non è soltanto una classifica, ma una nuova occasione per imparare, mettersi alla prova e capire fin dove può arrivare.

